17/2/2020

Căn giữa: Sử dụng thuộc tính

Display: flex;

Align-items: center // Căn box giữa theo chiều dọc

Justify-content: center // Căn box giữa theo chiều ngang

Làm menu: Chú ý căn từ thằng nhỏ nhất ra ngoài (căn thằng a trước)

Thay đổi màu sắc: Linear-gradient(direction, color-stop1, color-stop2)

Cách sử dụng Sass:

+ sử dụng khối

+ Sử dụng biến

+ Import

+ Extend

18/2/2020

ul li {

background-image: url('img/list\_short\_link.png');

background-size: 18px;

background-repeat: no-repeat;

background-position: 0px 8px;

padding-left: 23px;

}

20/2/2020

Quy tắc đặt tên trong Css

BEM: block, element, modifier

.block {} ‘-’: 1 gạch ngang: Thành phần cấp to nhất của component

.block\_\_element ‘\_\_’: 2 gạch dưới: Thành phần con bên trong block

.block—modifier ‘--’: 2 gạch ngang: Đặt trước thuộc tính (Những thay đổi style khác so với ban đầu)

[tên\_thực\_thể]\_\_[tên\_mô\_tả]—[thuộc tính]

[tên\_thực\_thể]—[thuộc tính]-[giá trị thuộc tính]

:before {

Content:’’;

Width: ;

Height: ;

Background: url() no-repeat;

}

21/2/2020

Hoàn thành nốt các bài tập cắt giao diện trong step2-basic

Overflow: hidden/scroll;

&::-webkit-scrollbar {

width: 7px;

}

&::-webkit-scrollbar-track {

border-radius: 10px;

}

/\* Handle \*/

&::-webkit-scrollbar-thumb {

background: #d8d8d8;

border-radius: 7px;

}

Transfrom:

Transition:

pointer-events: auto; hiển thị chuột

24/2/2020

Javascript:

1. Khai báo 1 biến

Var: can not block scope

Let: có phạm vi trong 1 block

Const: có phạm vi trong 1 blockhưng không được chỉ định lại

1. Arrow Function
2. Vòng lặp for()

for loop: for(statement 1; statement2; statement3){

}

For/in : Thông qua các thuộc tính của đối tượng

var person = {fname:"John", lname:"Doe", age:25};  
  
var text = "";  
var x;  
for (x in person) {  
  text += person[x];  
}

* Kết quả : John Doe 25

For/of : Thông quá giá trị của các đối tượng trong vòng lặp

var cars = ['BMW', 'Volvo', 'Mini'];  
var x;  
  
for (x of cars) {  
  document.write(x + "<br >");  
}

* BMW Volvo Mini

1. Các function in String
2. toString(): return the value of a String object

s.toString();

1. indexOf(): Tìm kiếm trong chuỗi s 1 từ khóa “a”

s.indexOf(‘a’);

3. search():

s.search(‘a’);s